

# INICIACIÓN



**interwrite™**  
SCHOOLBOARD

**GTCO CalComp**  
PERIPHERALS

para Windows y Mac



En GTCO CalComp estamos orgullosos de nuestra familia de productos InterWrite™. Nos esforzamos por seguir ofreciendo lo mejor de la tecnología. Por ese motivo, le instamos a visitar nuestro sitio web en el que anunciaremos la información más reciente referente a cualquier actualización o cambio que hayamos realizado y que podría afectar a las instrucciones de este documento *Guía de iniciación*.



[www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com)

**Support/InterWrite/Software Downloads**

**Support/InterWrite/Documentation Library**

**GTCO CalComp**  
**PERIPHERALS**

# Tabla de contenidos

Introducción	5
Montaje del lápiz interactivo electrónico	6
Fijación de la bandeja de lápices a la pizarra	7
Montaje de la Pizarra SchoolBoard  en la pared	8
Montaje de los estabilizadores opcionales en la pizarra y en la pared	9
Montaje de la base de pie	10
Montaje de la Pizarra SchoolBoard  en la base de pie	12
Conexión de la instalación de cables del sistema	14
Conexión del proyector de vídeo	15
Instalación del software de InterWrite en Windows	16
Calibración de la pizarra	17

Iniciación con InterWrite	19
Iniciar una Sesión de InterWrite	19
Selección del Lápiz	20
Archivos de Presentación	21
Distribución de los Archivos de Presentación	22
Recursos Adicionales de InterWrite	22
¿Qué es el Sistema PRS?	22

# INTERWRITE™ SCHOOLBOARD

## Introducción

Las pizarras InterWrite MeetingBoard e InterWrite SchoolBoard son pizarras electrónicas de gran calidad con la tecnología electromagnética patentada de GTCO CalComp y una superficie fuerte y resistente. Junto con las tabletas electrónicas SchoolPad y MeetingPad, la tecnología de entrada patentada de los lápices electrónicos de GTCO CalComp y el software de InterWrite, las pizarras MeetingBoard y SchoolBoard proporcionan el mejor modo de facilitar y estimular un entorno interactivo, colaborativo y fructífero en una clase, en una sala de reuniones, o cuando la comunicación se extiende a participantes de todo el mundo.

La *Guía de iniciación* describe el proceso completo para instalar y preparar la pizarra para utilizarla con el software de InterWrite. La pizarra viene completamente montada. Puede montar una bandeja de lápices para tener a mano el borrador y los lápices electrónicos. Puede montar la pizarra en la pared o en una base de pie con ruedas. Las instrucciones para montar la base de pie se incluyen en esta guía. Los lápices electrónicos, tanto los lápices marcadores como los lápices interactivos, requieren un montaje mínimo que también describe esta guía.

Una vez instalada, la pizarra tiene que poder comunicarse con la computadora mediante una conexión de cable, o de forma inalámbrica, utilizando el sistema de comunicaciones *Bluetooth™*.

Las instrucciones para ajustar una conexión de Serial o USB, están incluidas en esta guía.

El software de InterWrite controla el funcionamiento de la pizarra. El software se instala como parte del proceso de establecimiento de conexión entre la pizarra y la computadora y se describe en esta guía. Usted estará operando su Pizarra que utiliza el modo interactivo del software.

El **Interactive Mode** (Modo interactivo) le permite aprovechar todas las funciones potentes y robustas del sistema InterWrite. Para utilizar este modo, necesita una pizarra, uno o varios lápices marcadores electrónicos o un lápiz interactivo, una computadora y un proyector de vídeo para presentaciones. El proyector de vídeo se conecta a la computadora para poder proyectar la imagen del escritorio de la computadora en la superficie de la pizarra. La pizarra se comunica como un dispositivo de entrada a la computadora.

Antes que usted pueda operar su Pizarra en el Modo Interactivo, usted necesitará calibrarla. La calibración garantiza que la tinta electrónica quede alineada correctamente en la imagen proyectada con la punta del lápiz electrónico en la superficie de la pizarra.

Una vez calibrada la pizarra, ya puede empezar a utilizarla con el software de InterWrite. Esta guía finaliza con una visión general del software.

## Montaje del lápiz interactivo electrónico

El lápiz Interactivo electrónico se utiliza en el Modo Interactivo. Este modo requiere que un proyector de vídeo esté conectado a la computadora para proyectar una imagen del escritorio de la computadora en la pizarra. El lápiz funciona como un ratón y como una herramienta de escritura o de dibujo.

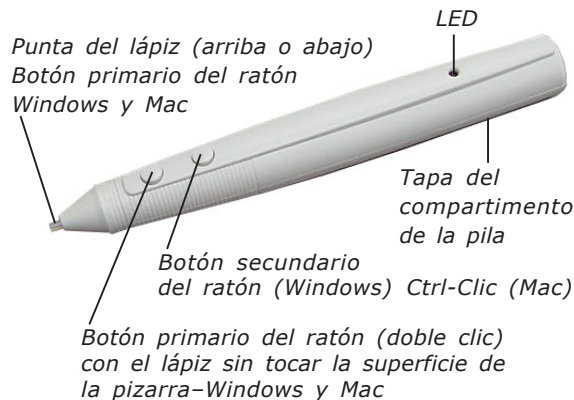
### Nota

**Cargue siempre las baterías antes de utilizarlas por primera vez.**

- 1 Presione el clip de la tapa del compartimento de la pila para extraerla.
- 2 Inserte la pila AAA suministrada en el compartimento de las pilas, colocándola de modo que la polaridad sea correcta. Cuando la pila establezca una conexión, el LED parpadeará cuatro veces para indicar que el lápiz está activo.
- 3 Vuelva a colocar la tapa.

Cuando el lápiz interactivo funciona como un ratón en el Mouse Mode (Modo ratón), puede hacer clic y doble clic en la imagen proyectada del escritorio de la computadora utilizando la punta del lápiz, o puede presionar el primer botón del cilindro del lápiz cuando el lápiz no toca la superficie de la pizarra (cerca) para simular un doble clic del botón primario del ratón. En Windows, el segundo botón en el cilindro del lápiz simula el clic del botón secundario del ratón, que suele mostrar un menú emergente. En Mac, el segundo botón simula un Ctrl-Clic, que también muestra un menú emergente.

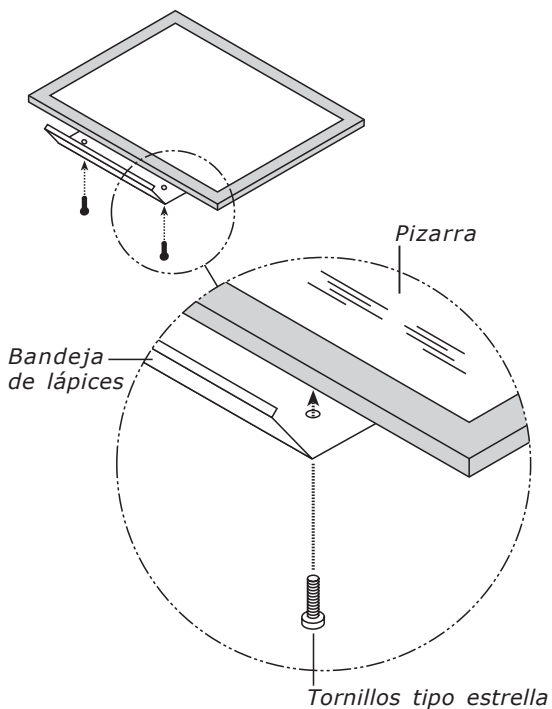
Cuando el lápiz interactivo funciona en Annotation Mode (Modo anotación), la punta del lápiz se utiliza para “aplicar” tinta virtual a la imagen de la pantalla capturada. Para utilizar la punta del lápiz como un borrador al vuelo sin seleccionar la herramienta Borrador, mantenga presionado el botón primario del ratón y toque la pizarra con el lápiz. En Mac, con la punta del lápiz en la superficie de la pizarra, presione el botón izquierdo y manténgalo presionado para borrar. El borrador utiliza el ajuste del ancho de línea que tenga actualmente asignada la herramienta Borrador.



### Nota

**El lápiz interactivo pasa al *Sleep Mode* (Modo de suspensión) después de unos 10 segundos de inactividad para ahorrar energía. El LED empezará a parpadear continuamente cuando sea necesario reemplazar la pila.**

## Fijación de la bandeja de lápices a la pizarra.



Si desea montar la pizarra en la pared, monte la bandeja de lápices antes de montar la pizarra. Si desea montar la pizarra en una base de pie, puede montar la bandeja de lápices cuando quiera. Utilice uno de los tornillos tipo estrella para cada uno de los agujeros de fijación de la bandeja de lápices.

- 1 Localice los hoyos de los tornillos para la Bandeja de lápices en el marco de la Pizarra cerca del fondo de la tabla.
- 2 Fije la bandeja de lápices a la pizarra utilizando los pequeños tornillos tipo estrella suministrados, uno para cada agujero de la bandeja de lápices.
- 3 Si el estuche de accesorios incluye protectores de goma, colóquelos a ambos extremos de la bandeja de lápices, ajustando los contornos de los protectores con los de la bandeja.



**Para no dañar el controlador de la pizarra, no apoye la pizarra en la caja protectora del controlador situada en la parte posterior de la pizarra, cerca de la esquina. Cuando maneje y manipule la pizarra, procure no rayar ni dañar la superficie de escritura de la pizarra.**

**Nunca clave ni perforo la pizarra. Si lo hace, dañará la unidad y su garantía ya no será válida.**

## Montaje de la Pizarra SchoolBoard en la pared



Es conveniente que dos personas monten la pizarra en la pared para no dañar la pizarra ni sufrir daños.

### Nota

Si va a utilizar los estabilizadores, descritos en la próxima página, en el montaje en la pared, fije los estabilizadores a la parte posterior de la pizarra antes de colgarla.

El soporte de montaje de la pared de la SchoolBoard y los estabilizadores (descritos en la página siguiente) se incluyen en el estuche de accesorios junto con la pizarra.

- 1 Fije el soporte a la pared (Ilustración 1) utilizando el material apropiado para la estructura de la pared (este material no está incluido).
- 2 Cuelgue la Pizarra SchoolBoard trabando el soporte de montaje de la pared con el extremo posterior de la parte superior del marco de la Pizarra SchoolBoard, tal como muestra la Ilustración 2.

### Nota

No se incluye el material para montar el soporte de montaje en la pared. El espacio del agujero del soporte encaja en el espacio de 16" y 24" de la espiga de la pared.

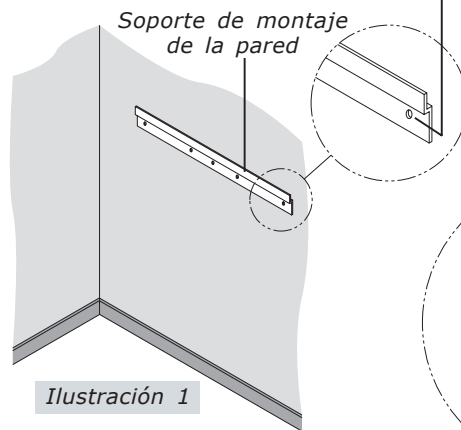


Ilustración 1

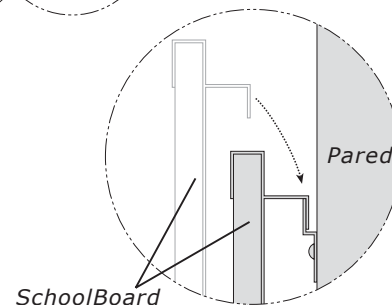


Ilustración 2

Cuelgue el marco de la SchoolBoard en el soporte de montaje de la pared, tal como se muestra arriba.



## Montaje de los estabilizadores opcionales en la pizarra y en la pared

### Nota

El material para fijar con tornillos los estabilizadores a la pared no está incluido ya que el tipo de pared varía en función de la instalación.

Si realiza la instalación con tornillos, coloque el tornillo en el agujero pequeño del estabilizador. El agujero grande permite acomodar el desarmador.



Los cuadros de plástico negro con Velcro® en la parte delantera y trasera son estabilizadores opcionales que pueden utilizarse en la pizarra montada en la pared. Fijan la parte inferior de la pizarra a la pared para evitar que pueda soltarse del soporte de montaje de la pared. Además, los estabilizadores sirven para que haya la misma distancia entre la pared y las partes superior e inferior de la pizarra. Puede fijar los estabilizadores a la pared engancho la parte adhesiva en los parches de velcro y pegándolos en la pared, o fijándolos a la pared con tornillos (no incluidos).



Si utiliza un proyector de techo, asegúrese de que la pizarra está alineada con la imagen del proyector *antes* de instalar los estabilizadores para no tener que volver a colocar la pizarra.

El adhesivo de los parches de velcro es muy fuerte. Arrancará la pintura de la pared, y es posible que parte del panel de yeso, si los quita. Por ello, considere los estabilizadores como un dispositivo permanente cuando los pegue en la pared. Si tiene que quitar los estabilizadores de la pared, se recomienda utilizar un movimiento giratorio tirando ligeramente de ellos.

### Instalación con adhesivos

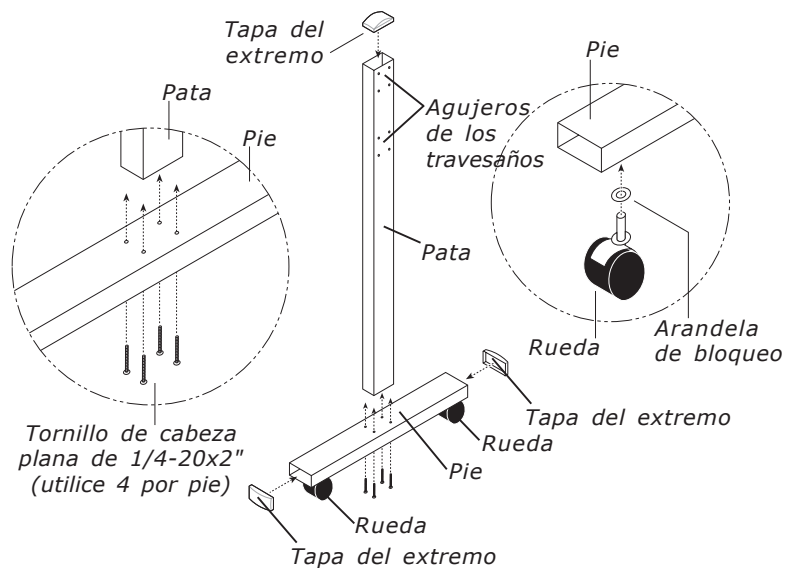
- 1 Quite el cinto protector de uno de los lados del estabilizador. Pegue el lado adhesivo del estabilizador en la parte inferior de la pizarra, cerca de una esquina. Repita la misma operación con el segundo estabilizador y péguelo cerca de la parte inferior de la otra esquina.
- 2 Quite el cinto protector del otro lado del estabilizador. Con la pizarra colgada correctamente en el soporte de montaje de la pared, presione firmemente las esquinas inferiores contra la pared para garantizar la máxima adhesión.

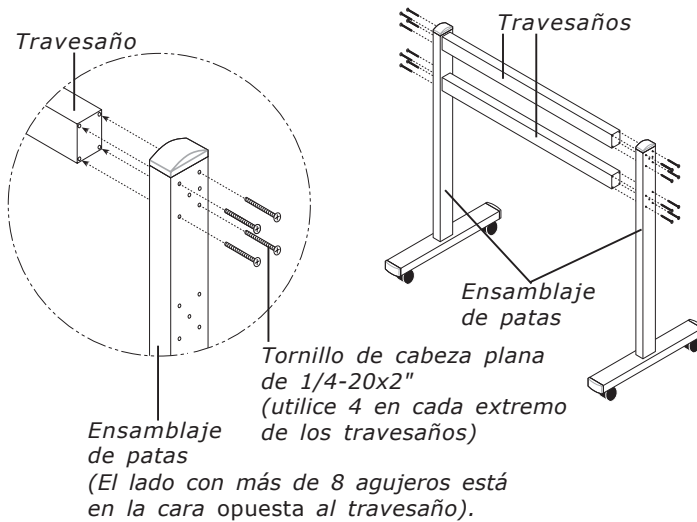
### Instalación con tornillos

- 1 Coloque los estabilizadores en la pared de modo que estén situados cerca de las esquinas inferiores de la pizarra cuando esté colgada en el soporte de montaje de la pared. Sin embargo, asegúrese de que el estabilizador en la parte inferior derecha no entre en contacto con la caja protectora del controlador. Atornille cada estabilizador a la pared sin quitar el cinto protector del lado en contacto con la pared.
- 2 Quite el cinto de la parte delantera de cada estabilizador para descubrir el adhesivo. Cuelgue la pizarra correctamente en el soporte de montaje de la pared y presione firmemente la pizarra contra los estabilizadores para garantizar la máxima adhesión con la parte posterior de la pizarra.

## Montaje de la base de pie

- 1 Utilizando cuatro de los tornillos de cabeza plana suministrados, fije un pie al extremo inferior — el extremo sin los agujeros de los travesaños — de una de las patas.
- 2 Coloque una arandela de bloqueo en el tornillo de la rueda y atornille la rueda en el agujero de la parte inferior del pie — una a cada extremo. Si todavía no están colocados, inserte tres tapas de los extremos (dos en ambos extremos del pie y una en la parte superior de la pata).
- 3 Repita los pasos 1 y 2 para la otra pata y pie.





Observe las patas de la base de pie montada. Uno de los lados de cada pata tiene 8 agujeros (2 grupos de 4) y el otro tiene más de 8 agujeros. En este paso, debe colocar los lados con tan sólo 8 agujeros de cara a los travesaños.

- 4 Fije ambos travesaños a un ensamblaje de patas utilizando 8 de los tornillos de cabeza plana suministrados – 4 tornillos para cada travesaño. Los tornillos se insertan en los 4 agujeros exteriores de cada uno de los grupos de agujeros del ensamblaje de patas. Fije el otro ensamblaje de patas a los travesaños de la misma manera.

# Montaje de la Pizarra SchoolBoard en la base de pie



Es conveniente que dos personas monten la pizarra en la base de pie para no dañar la pizarra ni sufrir daños.

- 1 Fije cada soporte de montaje a la parte posterior del marco de la pizarra, alineando los agujeros del soporte de montaje con los salientes de latón del marco. Utilice los dos tornillos pequeños suministrados del modo indicado en la Ilustración 1.

Si no hay salientes de latón en el marco de la SchoolBoard, utilice los dos tornillos pequeños, las arandelas de bloqueo y las tuercas suministradas para fijar los soportes de montaje a la parte posterior del marco de la pizarra del modo indicado en la Ilustración 2.

En la Ilustración 3, observe la orientación de los soportes de montaje: para todas las SchoolBoards, **salvo** la de 40" (lea la nota de abajo), la ranura deslizante está orientada hacia la parte superior de la pizarra, las ranuras de trinquete hacia la parte inferior y el lado corto del soporte de montaje *hacia adentro*.

Ilustración 1

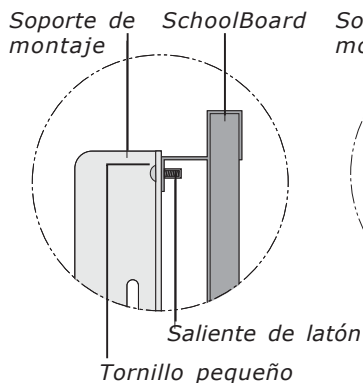


Ilustración 2

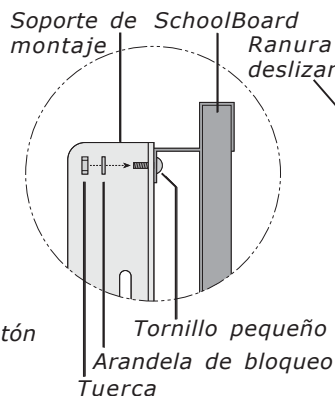
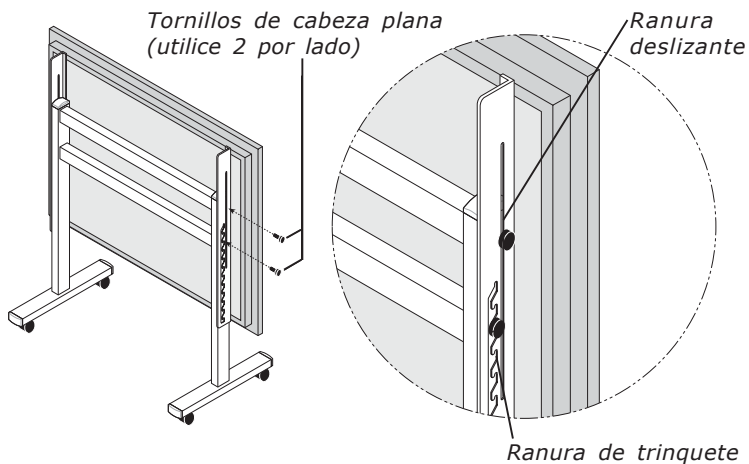


Ilustración 3

Soporte de montaje (ranura deslizante hacia la parte superior de la pizarra, lado corto hacia adentro, salvo en las pizarras de 40", en las que el lado corto apunta hacia afuera)

## Nota

La orientación de los soportes de montaje en las SchoolBoard de 40" es la opuesta de la que muestra la figura. El lado corto de cada soporte de montaje apunta *hacia afuera*. La ranura deslizante sigue apuntado hacia la parte superior de la SchoolBoard y las ranuras de trinquete apuntan hacia la parte inferior.



- 2 Con una persona a cada lado de la SchoolBoard, coloque los soportes de montaje a ambos lados de las patas de la base de pie. Enrosque el tornillo de cabeza plana superior en la ranura deslizante del soporte de montaje y en el agujero más próximo al extremo delantero de la base de pie. Atornille el segundo tornillo en una de las ranuras de trinquete del soporte de montaje y en el agujero situado en el medio del segundo conjunto inferior del grupo de cuatro tornillos de los travesaños.

Para ajustar la posición de la SchoolBoard en la base de pie, colóquese frente a la pizarra, sujete la parte inferior con ambas manos, súbala y bájela hasta colocarla en una de las ranuras de trinquete de los soportes de montaje.



Una persona puede ajustar la posición de la pizarra hacia arriba o hacia abajo, pero asegúrese de estabilizar la base de pie antes de intentar cambiar la posición de la pizarra. Bloquee las lengüetas de las ruedas o presione la base de pie contra una pared para evitar que se desplace, o pise el pie de la base para que no se mueva mientras ajusta la posición de la pizarra.

Coloque el soporte de pie de la pizarra en una superficie horizontal para evitar que se ladee.


Coloque la pizarra en la posición más baja de la base de pie antes de mover el soporte.

No cuelgue objetos en la pizarra.

## Conexión del sistema — Instalación de cables

Usted puede conectar su Pizarra a la computadora utilizando el cable suministrado USB, o el cable serial. **No utilice ambos cables.** Elija uno de los dos para conectar la PC y la pizarra. En Mac sólo se puede conectar a la pizarra con el cable USB.

Los conectores e interruptores del controlador de la SchoolBoard se muestran en la figura de la derecha. Por favor note que el controlador tiene dos puertos de serial y dos conexiones de poder, un conjunto encima del controlador, un conjunto en el lado, así que usted puede conectarlo donde es más conveniente y accesible. **Nunca utilice ambos conectores o puertos seriales.**

- 1 Apague la computadora.
- 2 Conecte un extremo del cable USB suministrado al puerto USB de la pizarra. Si utiliza una PC y desea instalar el cable serial, conecte uno de los extremos del cable serial a uno de los conectores serial del controlador de la pizarra.
- 3 Conecte el otro extremo del cable USB a uno de los puertos USB  de la computadora o el cable serial al puerto serial de la PC.
- 4 Conecte el interruptor de corriente en uno de los Conectores de corriente en el Controlador de Pizarra y conecte la alimentación en una conexión uniforme.
- 5 Utilice las guías para cables suministradas para colocar los cables que queden colgando. Quite el cinta protector que cubre la superficie adhesiva y péguela en el lugar por el que desee hacer pasar el cable y los cables de alimentación.
- 6 Encienda la pizarra. Encienda la computadora.

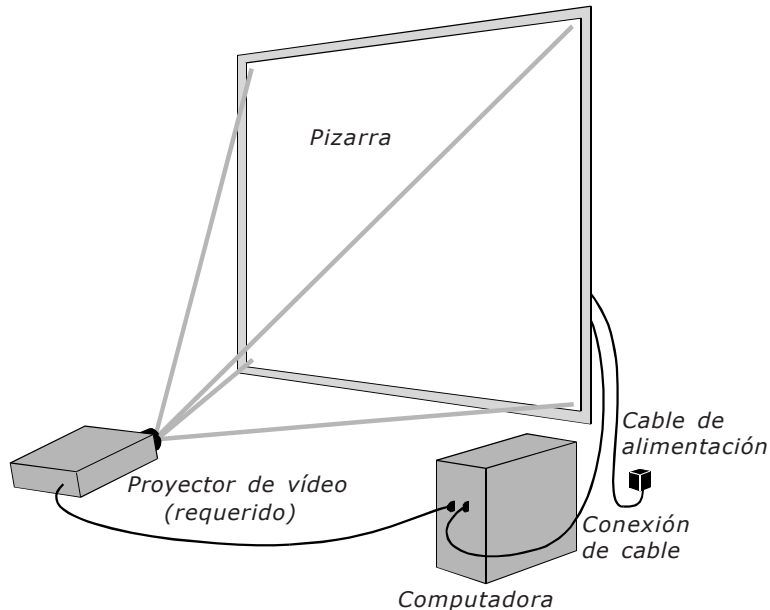
### Nota

Utilice la conexión serial o USB, nunca los dos.

Hay sólo una conexión para USB. Está en el lado del Contralador. El otro Conector localizado encima del Contralador con corriente y Conectores de serial es el Conector RJ12 para el Módulo de BTCOM.



## Conexión del proyector de vídeo



La Pizarra se conecta a la computadora, así que se puede comunicar con la computadora como un dispositivo de entrada. La conexión entre ambas está regulada por el software de InterWrite.

El Modo Interactivo requiere una pizarra, un lápiz Interactivo electrónico, la computadora y un proyector de vídeo. El proyector es conectado a la computadora y así puede proyectar la imagen de la pantalla de la computadora en la superficie de pizarra. El lápiz interactivo entonces se puede utilizar para correr las aplicaciones (el Modo de Ratón) y para hacer anotaciones (el Modo de Anotación) en la imagen proyectada de pantalla en la Pizarra.

- 1 Conecte la computadora y el proyector de vídeo con un cable de vídeo.
- 2 Encienda la pizarra — emitirá cuatro tonos para indicar que está encendida y dos tonos más para indicar que ha reconocido el módulo BTCOM, si hay uno conectado.
- 3 Encienda la computadora. La pizarra emitirá un tono cuando la conexión entre la pizarra y la computadora se haya establecido, suponiendo que la opción **AutoConnect** (Conectar automáticamente) esté seleccionada.
- 4 Encienda el proyector de vídeo.


## Instalación del software de InterWrite en Windows

Un usuario con privilegios de *Administrador* debe instalar el software de InterWrite en Windows. InterWrite es compatible con Windows 95 (sólo puerto serial), 98, Me, NT (sólo puerto serial), 2000 y XP.


- 1 Inicie sesión como *Administrador*. Inserte el CD del software de InterWrite en la unidad de CD de la PC. El instalador se cargará automáticamente. Si no es así, haga clic en el botón **Inicio** de la barra de tareas de Windows y seleccione **Ejecutar** en el menú. Escriba `X:\setup.exe` (donde **X** representa la letra correspondiente a la unidad de CD).
- 2 Seleccione la opción *Instalar el software de InterWrite* del menú.
- 3 Siga las instrucciones que aparezcan en pantalla para instalar el software. Sabrá que se ha instalado satisfactoriamente cuando aparezca el icono de InterWrite en la barra de tareas de Windows. Si el icono no aparece, reinicie la computadora.

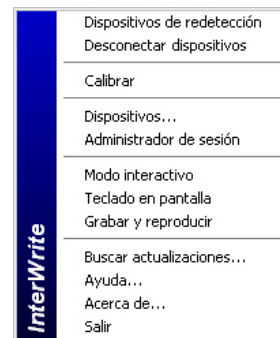


Icono de InterWrite

El icono de InterWrite  que aparece en la barra de tareas indica que el **Device Manager** (Administrador de dispositivos) de InterWrite se está ejecutando en la PC. Para visualizar las opciones del menú Device Manager (Administrador de dispositivos) que se muestra a la derecha, haga clic en el icono de InterWrite.

### Nota

Haga clic en el icono de InterWrite  en la barra de tareas de Windows para visualizar el menú de opciones del *Device Manager* (Administrador de dispositivos). Seleccione la opción *Check for Updates* (Buscar actualizaciones). Si hay disponible una nueva versión, descárguela ahora. Deberá comprobar periódicamente si hay actualizaciones.





## Calibración de la pizarra

<i>Iniciar InterWrite en modo interactivo</i>		<b>Modo Interactivo</b>
<i>No habilitado para Enciclomedia</i>		<b>Modo Pizarrón Blanco</b>
<i>Borrar todas las anotaciones de la pantalla actual (Haga clic dos veces para borrar)</i>		<b>Borrar (Doble Clic)</b>
<i>Guardar todas las imágenes (con las anotaciones) en el archivo actualmente abierto</i>		<b>Salvar</b>
<i>Calibrar la pizarra</i>		<b>Calibrar</b>
<i>Bloquear las tabletas SchoolPad para evitar escribir en la pantalla o utilizar el ratón</i>		<b>Bloquear SchoolPad</b>
<i>Activar las tabletas SchoolPad para permitir que se escriba en la pantalla y se utilice el ratón</i>		<b>Desbloquear SchoolPad</b>
<i>Programar para abrir aplicación, abrir documentos (Windows), o realizar funciones de uso frecuente de InterWrite</i>		<b>Programable 1</b>
		<b>Programable 2</b>
		<b>Programable 3</b>

*Menú de funciones de la SchoolBoard*

Su Pizarra se debe calibrar para utilizar el sistema de InterWrite en el Modo Interactivo. Una vez configurado el hardware — computadora, pizarra, lápiz electrónico y proyector de vídeo — y establecida la comunicación entre la pizarra y la computadora, la calibración es el paso final del proceso de iniciación antes de empezar a utilizar el sistema InterWrite. La calibración garantiza que la tinta electrónica se alinee correctamente en la imagen proyectada con la punta del lápiz electrónico en la superficie de la pizarra.

Un menú de funciones de la pizarra, como el que se muestra en la figura, aparece en la parte derecha de la pizarra. El menú de funciones de la SchoolBoard, con iconos en amarillo SchoolBoard, está situado en la superficie de la pizarra.

- 1 Enfoque el proyector al área de escritura de la pizarra y cambie el tamaño de la imagen del escritorio proyectada para ajustarla al área de escritura. Asegúrese que la imagen sea proyectada correctamente en la pizarra antes de continuar.
- 2 Con un lápiz electrónico, haga clic en el icono **Calibrar** en el menú de funciones de la pizarra.

## Calibración de la pizarra

Aparecerá una pantalla de calibración azul en la imagen proyectada en la pizarra.

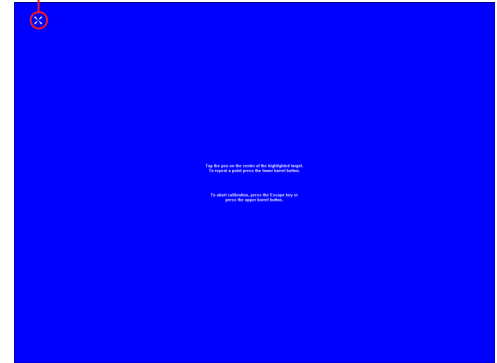
- 3 Con un lápiz electrónico, haga clic en cada uno de los puntos de calibración a medida que aparezcan en la pizarra. Se emitirá un sonido cada vez que haga clic correctamente. Haga clic con el botón primario del ratón del lápiz para repetir un punto. Haga clic con el botón secundario del ratón o presione la tecla **Esc** de la computadora para cancelar la calibración.

### Nota

**Si se produce un error durante la calibración, simplemente cancele la operación y empiece de nuevo.  
Calibre la pizarra cada vez que mueva el proyector o la pizarra.**

Una vez finalizada la calibración, puede empezar a utilizar el software de InterWrite para anotar pantallas capturadas y páginas de presentación en la pizarra. La sección siguiente de esta *Guía de iniciación* proporciona una visión general del software de InterWrite.

*Punto de calibración*



*Pantalla de calibración*

## Iniciación con InterWrite

El sistema InterWrite es el elemento principal de un proceso satisfactorio de colaboración interactiva, tanto en una clase de alumnos de cuarto de primaria estudiando geografía mundial, como en un sala de reuniones corporativa en la que se está llevando a cabo una sesión de lluvia de ideas para lanzar un nuevo producto al mercado. Todas las herramientas que necesitará para estimular la inspiración, conexión y participación se pueden encontrar en el software de InterWrite. En este apartado podrá aprender rápidamente cuáles son los conceptos básicos de InterWrite para empezar a utilizarlo.

**El Modo Interactivo** es el modo más rico y robusto de los modos de operación, le permite abrir y ejecutar aplicaciones (Modo de Ratón) mediante la utilización del Lápiz Interactivo electrónico para mover el cursor en la imagen proyectada sobre la superficie de la pizarra. En el

modo interactivo usted utiliza el Lápiz Interactivo para seleccionar las herramientas de InterWrite que desea utilizar. Las Herramientas de InterWrite se han clasificado como Herramientas de Escritura, Herramientas de Edición, Herramientas de Creación y Administración de Páginas, Herramientas de Presentación, Herramientas de Administración de Archivos y Misceláneas.


El archivo de Ayuda InterWrite describe todas estas herramientas a detalle. Este archivo puede ser accedido desde el Menú de Administrador de Dispositivos. El objetivo de dicho archivo es que usted inicie con la utilización del sistema InterWrite mostrándole como utilizar cada herramienta en el Modo Interactivo. Las Herramientas de Anotación consisten en herramientas de trazo libre, herramientas de texto y herramientas de dibujo. De las herramientas de trazo libre, el lápiz es la herramienta más utilizada. Las próximas hojas muestran como seleccionar y configurar la herramienta de escritura lápiz.

### Iniciar una Sesión de InterWrite

- 1 Cuando usted esté listo para iniciar una sesión de InterWrite, encienda la Pizarra. La Pizarra debe estar encendida y conectada.
- 2 Usted puede iniciar InterWrite en el Modo Interactivo de dos maneras diferentes:

Utilice el lápiz electrónico para dar clic en el icono de Modo Interactivo en el menú ubicado en el lado derecho de la superficie de la Pizarra.

- O -

Utilice el lápiz electrónico para dar clic en el icono de Interwrite  de la Barra de Tareas de Windows y seleccione la opción de Modo Interactivo del menú de Administrador de Dispositivos.

#### Nota

**Administrador de Windows:**

La primera vez que seleccione un modo operativo en Windows, se le pedirá que especifique el *código de autorización de software* que se encuentra en el certificado de licencia de software del estuche de accesorios que se envía con la pizarra.

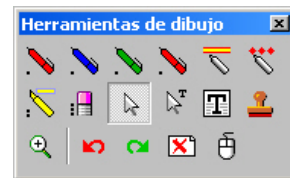
## Selección del Lápiz

Inicialmente, la Barra de Herramientas de InterWrite se despliega del lado derecho de la imagen proyectada. Usted puede desplazarla hacia la parte izquierda de la imagen, o ubicarla en la parte superior o inferior.

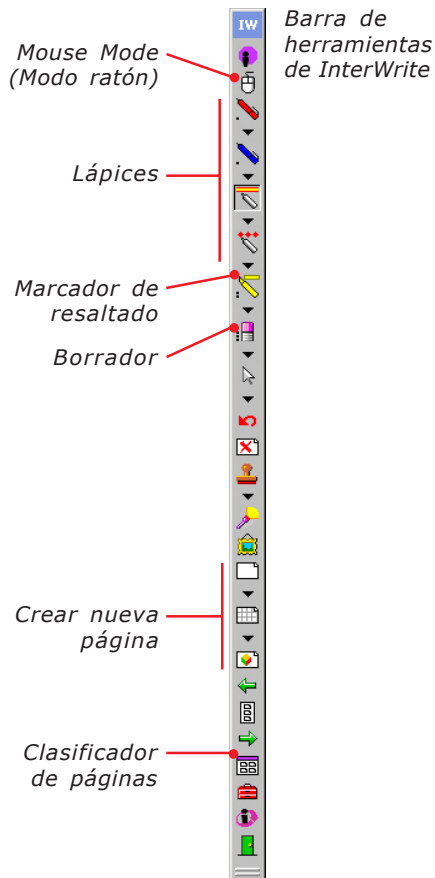
Usted podrá notar que existe una **Flecha** en la parte inferior de algunas de las herramientas de InterWrite. Seleccione la **Flecha** dando clic sobre ella, o seleccione la herramienta y de un clic derecho para desplegar el cuadro de Configuración de Herramienta. El cuadro mostrará todas las opciones aplicables a la herramienta seleccionada. En el esquema que puede ver a un lado de este texto se muestra el cuadro de Configuración de Herramientas aplicable al Lápiz.

Seleccione alguno de los lápices de la Barra de Herramientas. InterWrite cambiará al Modo de Anotación y la pantalla actual quedará capturada como una página de imagen. En caso de que no se haya desplegado automáticamente el cuadro de Configuración de Herramientas, despliéguelo según se mostró anteriormente. Las opciones disponibles a la herramienta aparecen en el cuadro. El lápiz puede ser configurado en cuanto al color, el grosor y la forma de la línea de escritura. Las diferentes formas de escritura le permiten escribir o dibujar; dibujar líneas rectas o con ángulos, con o sin flechas; dibujar rectángulos vacíos o rellenos, con puntas rectas o redondeadas; o dibujar círculos (ovalos) vacíos o rellenos. El lápiz que muestra una **T** encima de la herramienta le permite escribir texto, mismo que es convertido automáticamente a texto de computadora. El cuadro de Configuración de Herramientas se mantiene desplegado, lo cual puede resultar conveniente cuando es necesario cambiar frecuentemente los atributos de la herramienta. De un clic derecho para desplegar la paleta de **Herramientas de Dibujo**, otro cuadro que permanece y desde el cual usted puede escoger distintas Herramientas de Escritura, según requiera. La mejor manera de familiarizarse con las Herramientas de Escritura y sus distintas configuraciones es experimentando con las mismas. Diviértase probando.

Barra de  
herramientas  
de Windows



*El Cuadro de Configuración de Herramientas y el Cuadro de Herramientas de Dibujo*



## Archivos de Presentación

Cada anotación en una página capturada representa una *página* en el archivo de presentación. Las herramientas de Creación de Páginas de Imagen se utilizan para adicionar páginas al archivo de presentación. El archivo de presentación se guarda automáticamente en el formato .GWB.

Tan pronto como InterWrite entra al Modo de Anotación, se crea un archivo sin nombre. A menos que usted le de al archivo un nombre, se salvará automáticamente como utilizando la fecha del día. (Cuando se crean muchos archivos en un mismo día, aparecen los números 01, 02, 03, etc. después de la fecha que nombra a cada archivo).

Un archivo ya creado puede ser abierto nuevamente, sus páginas pueden ser cambiadas de lugar, se puede añadir anotaciones a sus páginas y se puede adicionar páginas nuevas al archivo. Su presentación determinará cómo se modifica y se guarda cada archivo. Como ejemplo, usted puede planear anticipadamente un archivo con páginas de mapas para una clase de geografía. También puede capturar y anotar las hojas de resultados financieros de una empresa durante una reunión en la que se analiza el presupuesto para algún año.

Usted puede hacer su archivo de presentación durante su propia presentación o puede hacerlo anticipadamente, incluyendo las páginas salvadas, imágenes, gráficas y páginas de texto que usted requiera presentar. Sin importar la forma en que decida hacerlo, el proceso es el mismo. Para capturar una pantalla o ventana inicie dando clic en la herramienta de Modo Ratón con el Lápiz Interactivo, trabaje en la pantalla o ventana hasta quedar listas para ser capturadas. Seleccione alguna Herramienta de Escritura, por ejemplo, un Lápiz, indicando sus preferencias (Pantalla Completa, Pantalla Parcial o Ventana) y anote sobre la pantalla capturada. Utilice las Herramientas de Creación de Páginas para agregar una hoja en blanco, una hoja cuadriculada o una imagen de fondo. Inicialmente, InterWrite estará en el modo de Autosalvado, por lo que las páginas con sus anotaciones serán automáticamente conforme construya su archivo de presentación. De clic en la herramienta **Salvar** del menú de Archivo para salvar el archivo utilizando el nombre otorgado automáticamente (fecha del día), o nombre el archivo según quiera, utilizando el Teclado en Pantalla.

## Distribución de los Archivos de Presentación

Los archivos de presentación de InterWrite que usted crea pueden ser impresos para su distribución, o enviados por correo electrónico a cualquier persona, en cualquier lugar.

Utilice la herramienta **Clasificador de Páginas** para revisar el archivo de presentación. Las páginas del archivo de presentación pueden ser copiadas, movidas o eliminadas desde el Clasificador de Páginas. Una vez que las páginas del archivo han sido modificadas a su entera satisfacción, usted puede imprimirlas, exportarlas en distintos formatos o enviarlas por correo electrónico a través de las opciones disponibles en el Clasificador de Páginas.

El formato automático de los archivos de presentación es el que tiene la terminación .GWB, mismo que puede ser abierto con el InterWrite GWB Reader (Lector GWB de InterWrite). Este lector es una aplicación que es parte del software de InterWrite y se instala automáticamente al instalar el software del equipo. Este lector también está disponible en [www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com) en la sección Support tab de la línea de Productos InterWrite. Seleccione cualquiera de los productos para desplegar la sección de **Soporte Técnico**, donde puede acceder al área de **Software Downloads (Descarga de Softwares)** para el sistema operativo que usted utilice. El software InterWrite Reader puede ser distribuido libremente junto con los archivos de presentación. También puede salvar sus archivos de presentación en el formato PDF, mismos que pueden ser abiertos a través de Adobe Acrobat Reader, además de que se pueden salvar en una gran variedad de formatos incluyendo HTML.

De esta manera, todos los asistentes a la presentación y aquellos que no hubieran podido asistir, compartirán la misma información.

## Recursos Adicionales de InterWrite

Nosotros le invitamos a visitar el sitio [www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com), en donde tendrá acceso a una gran variedad de recursos que hemos dispuesto para ayudar a que su experiencia con los productos InterWrite sea más satisfactoria. Le recomendamos especialmente que visite [www.gtcocalcomp.com/support\\_interwrite.htm](http://www.gtcocalcomp.com/support_interwrite.htm) y [www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com).

### *¿Qué es el Sistema PRS?*

El sistema PRS de InterWrite es un sistema de respuesta para audiencias, es un sistema que permite recibir respuestas en forma electrónica de los asistentes en un auditorio a efecto de aplicar pruebas, encuestas o estudios de dichas personas en lo individual y como grupo. PRS puede ser utilizado conjuntamente con InterWrite para realizar una encuesta sobre la presentación al grupo de personas asistentes o para examinar el grado de comprensión de los temas expuestos. Encuentre más información sobre PRS en nuestro Sitio Web.

# GTCO CalComp

## PERIPHERALS

### Sede corporativa

7125 Riverwood Drive  
Columbia, Maryland 21046  
Tel: 410.381.6688  
Fax: 410.290.9065  
Tlf. gratuito: 800.344.4723

### Oficina del Oeste de los EE.UU.

14555 North 82<sup>nd</sup> Street  
Scottsdale, Arizona 85260  
Tel: 480.948.6540  
Fax: 480.948.5508  
Tlf. gratuito: 800.856.0732

### Sede europea

GTCO CalComp Ges.m.b.H.  
Kreiller Strasse 24  
81673 Muenchen  
Germany  
Tel: + 49 (0) 89 370012-0  
Fax: + 49 (0) 89 370012-12

[www.gtccalcomp.com](http://www.gtccalcomp.com)



interwrite™  
SCHOOLBOARD

Copyright© 2005 GTCO CalComp Inc.

InterWrite es una marca comercial de GTCO CalComp Inc.  
Bluetooth es una marca comercial propiedad de Bluetooth SIG, Inc.,  
EE.UU., y se autoriza su uso a GTCO CalComp Inc.

Todos los demás productos y nombres de empresa son marcas  
comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos  
propietarios.

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. GTCO CalComp no asume ninguna responsabilidad por omisiones o errores técnicos o editoriales que puedan aparecer en este documento o al utilizar este material. Asimismo, GTCO CalComp tampoco se compromete a actualizar la información que aparece en este documento. Este documento contiene información de marca registrada protegida por copyright. Todos los derechos reservados. Queda expresamente prohibido fotocopiar o reproducir partes de este documento sin el consentimiento previo por escrito de GTCO CalComp Inc.

[www.gtcocalcomp.com](http://www.gtcocalcomp.com)

**GTCO CalComp**  
**PERIPHERALS**