

## **NOCIONES BÁSICAS DE ENRUTAMIENTO CON PACKET TRACER**

### **ENRUTAMIENTO DINÁMICO**

Hay que usar RIP introduciendo las redes a las que esté conectado el ROUTER.

Por ejemplo, si el router tiene dos conexiones una con ip 10.0.1.1 y otra 192.168.1.1 en el apartado RIP hay que añadir las dos redes: 10.0.1.0 y 192.168.1.0.

Se puede hacer añadiendo directamente al RIP 10.0.1.1 y 192.168.1.1 que el programa le aplicará la máscara que corresponda.

Otro ejemplo, si el router está conectado por tres sitios con tres ip, una 10.0.1.1 otra 10.0.2.1 y otra 192.168.2.1 en el RIP hay que añadir LAS TRES!!!

### **ENRUTAMIENTO ESTÁTICO:**

Hay que usar este comando desde el CLI del ROUTER:

```
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 fa1/0
```

De esta manera TODO lo que se salta al router SALE por fa1. Sin más líos.

Si lo que se quiere es que cierta red salga por una interfaz concreta también se puede hacer usando la ip y máscara correspondiente.

```
ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 fa1/0
```

Si no se desea usar una interfaz de salida sino una red se puede hacer desde el asistente gráfico.

### **POSIBLES PROBLEMAS**

Si se añade una MÁSCARA 255.255.255.0 al ip route anterior del enrutamiento estático NO FUNCIONA porque está fuera del rango de la SUBRED.

```
ip route 0.0.0.0 255.255.255.0 fa1/0
```

 Así nunca funcionará.

De esta otra manera tampoco:

```
ip route 10.0.1.0 255.255.255.0 fa1/0
```

 porque al aplicar la máscara se queda fuera de la subred.